

SEP

SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLOGICO NACIONAL DE MÉXICO

Instituto Tecnológico de Campeche

Evento Académico por el Día

Internacional del Informático y

Programador, versión 2018

Con enfoque en Industria 4.0

Programa de actividades

Jueves 13 de septiembre

Hora	Actividad	Sede
08:30	Inauguración por las autoridades del Instituto. Convocatoria al Concurso de Videojuegos.	Sala Audiovisual
09:00	Conferencia: Transformación Digital en México. Imparte: Mtro. Carlos D'Argence.	Sala Audiovisual
10:30	Conferencia: La industria 4.0 en las empresas. Imparte: Lic. Nidia Yazmin Flores Ortiz e Ing. Marcos López Mateos, (representantes de CONTPAQ).	Sala Audiovisual
12:00	Conferencia: Millenials en el mundo laboral. Imparte: Mtra. Tania María Ruelas Bernés, Mtra. Iveth Oliva Pacheco (Secretaría del Trabajo del Estado de Campeche).	Sala de video conferencias
14:00	Panel: Retos laborales y de emprendimiento de egresados de Sistemas e Informática. Participan: Egresados de Sistemas Computacionales e Informática.	Sala Audiovisual

Viernes 14 de septiembre

Hora	Actividad	Sede
08:00	Integración: Torneo relámpago de voleibol * Coordina: Ing. Cecilio Román Carpizo Acuña.	Canchas techadas
11:00	Conferencia: Ser emprendedor en la industria de las TIC. Imparte: Lic. René Sandoval Muñoz.	Sala Audiovisual
12:30	Conferencia: Industria 4.0 en la Administración Pública. Imparte: Mtro. Edgar David Caamal Sulub (Secretaría de Administración e Innovación Gubernamental).	Sala Audiovisual
13:30	Integración: Actividades con docentes y estudiantes. Coordina: Ing. Elías Gabriel Fidel Pacheco Can.	Canchas techadas

¡Y claro que habrá taquiza y premios! Participa, aprende e intégrate.

Organiza: Instituto Tecnológico de Campeche

Departamento y Academia de Sistemas y Computación

- Torneo de Voleibol: cuota de recuperación de \$10.00 por participante. Premio: bolsa acumulada por cuota de inscripción y premios sorpresa. Registro de los equipos en el Centro de Cómputo. Equipos base: 6 integrantes y 2 de banca, pueden ser mixtos. Se definirá el método de eliminación con base al número de equipos registrados.

